Scrum master: María García Raldúa

**Acta 22 de Abril**

. Problema con la mecánica de escalar. Al final se usó el script de “Ladder” (escaleras) y nos gustó el resultado.

. Diseño del nivel 2 en esta semana ya que la anterior no dio tiempo (diseño inicial no definitivo).

. Problemas leves de coordinación de proyectos.

. Búsqueda de enemigos para el nivel 1, ya que al principio no se había planteado que tuviese enemigos, pero tras ver el nivel, creemos necesario algunos enemigos.

. Reedición del nivel uno haciéndolo más extenso para que no quede escaso.